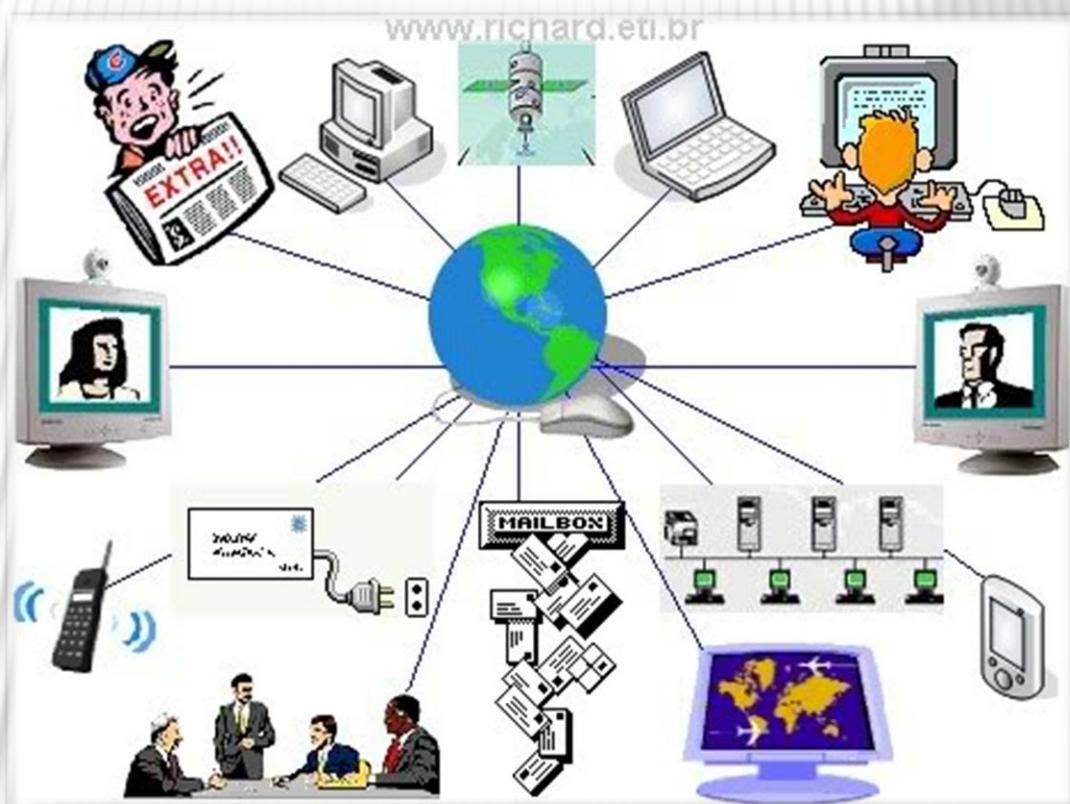


Redes de informação e comunicação



INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL DE SETÚBAL

Curso: técnico de logística
EFA secundário - acção 005



Módulo: STC-5 DR 1- Aspectos sócio económicos do desenvolvimento e da implementação das tecnologias da informação e comunicação

Formador: Paulo Rico

Formando: Laura Castanheiro N° 08

Introdução:

No módulo de STC-5 foi-me entregue uma proposta de trabalho para reflectir sobre um tema específico.

Vou falar dos equipamentos que utilizo em casa, que formação obtive para manusear tais equipamentos e as vantagens que atribuiu a sua utilização.

Depois vou falar das partes que compõem cada um desses equipamentos, os softwares que utilizo, tipo de ecrã que tenho e os vários existentes.

Depois vou falar da influencia da rádio e da televisão na minha vida, falar do prime-time, seguidamente o impacto da internet na sociedade assim como as suas vantagens e desvantagens, o papel da internet na difusão de bens culturais, a minha utilização da internet, redes sociais, para que utilizo e á quanto tempo a utilizo.

Depois vou explicar o que é um byte, mega e outras unidades de medida e para terminar o desenvolvimento da transmissão da informação ao longo da historia relacionando-os com a evolução das estruturas sociais.

Para terminar dar a minha conclusão acerca de isto tudo.

REFLEXÃO

Em casa uso muito o computador e a impressora no meu dia-a-dia, porque como ando num curso necessito de utilizar. As vantagens é que graças a isso consigo fazer o meu trabalho mais rapidamente e apresentá-lo muito melhor. Com o computador elaboro o trabalho e com a impressora imprimo-os para poder entregar ao formador em condições.

Um computador funciona graças a uma motherboard (placa-mãe) onde são inseridos os vários componentes que criam o corpo e depois é revestido por uma caixa. Existe vários tipos de computadores. Eu utilizo o portátil, porque além de ser mais leve, posso também transportá-lo para todo o lado comigo e mesmo não tendo uma ficha para o ligar, ele tem uma bateria que me permite ter ele ligado durante um X tempo.



fig.: 1

Na motherboard, temos, os vários componentes que são: placa de rede (que nos permite aceder a internet por modem ou por wireless), placa gráfica (que permite jogar jogos com uma melhor qualidade), memória interna/ RAM (que define a velocidade e reacção do computador, que pode ir desde Gb até Gb, ou mais), disco rígido (memória de armazenagem, para armazenar dados, fotografias e outras coisas que nos faz falta), processador (responsável pela velocidade de processamento dos dados, velocidade medida por MHz, quanto mais MHz de clock tem um computador, mais rápido é seu processamento), teclado (onde digitamos os dados), um monitor (onde visualizamos os dados, imagens, entre todos, tendo este varias polegadas desde 10pl a 17pl), um rato que neste caso num portátil e um rato touch pad (rato incorporado no próprio PC que serve para dar ordens ao computador sobre o que queremos fazer ou pesquisar), e por fim temos o gabinete que é o que envolve isto tudo num designe variável e ao gosto de cada um.

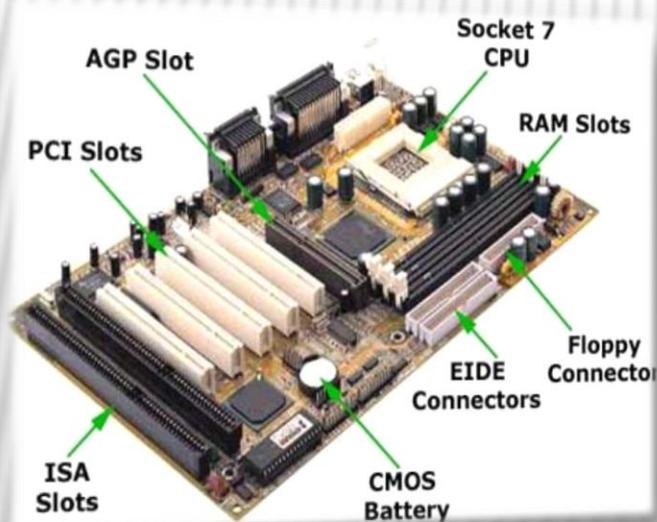


fig.: 2



fig.: 3

A impressora funciona tal e qual um computador em termos de hardware, também ela sendo constituída por uma mother board (placa mãe), nela temos os componentes que vão fazer com que ela imprima o documento. Não sei muito mais sobre o seu hardware mas mais ou menos qualquer um de nós sabe para que ela serve.



fig.: 4



fig.:5



fig.: 6

Bem eu no meu caso utilizo o Sistema Operacional da linha Windows, da Microsoft, o Windows é apresentado em diversas versões o mais actual são Windows 2000, Millenium, XP ou agora mais recente o Vista. Eu utilizo o vista. Também utilizo o Windows Media Player; Windows Photo Gallery ; DVD Play ; Windows Movie Maker, Cyber link DVD Suite e Microsoft® Office Home e Student 2007.

O Windows possui características que fazem parte do sistema de funcionamento padrão, entre estes temos, a área de trabalho (desktop, ambiente de trabalho onde temos tudo o que fazemos e programas utilizados).

Varias janelas que utilizamos.

Tem vários ícones, como pastas, a reciclagem onde tudo o que apagamos vai para lá, a lixeira.

Onde temos o botão de acesso rápido a internet.

E também onde temos todos os programas que utilizamos.

Com apenas dois clicks ou mesmo um acedemos a pasta que queremos.



Onde se encontra a imagem que escolhemos como tema de fundo.

O botão START que também podemos encontrar no teclado com o desenho de uma janelinha.

Ícones rápidos onde nos podemos dirigir, temos as horas e datas, os antivírus, entre outros.

fig.: 7

No meu portátil tenho um ecrã de 15,6" canal simples LVDS HD BrightView, e a sua resolução é de 1366 x 768 (segundo a informação retirada da caixa do computador). Mas existe muitos mais tipos de ecrãs. Temos os LCD'S que geralmente utilizamos em casa, a nova televisão, mas agora também já com entradas adaptadas para ligar a um computador.

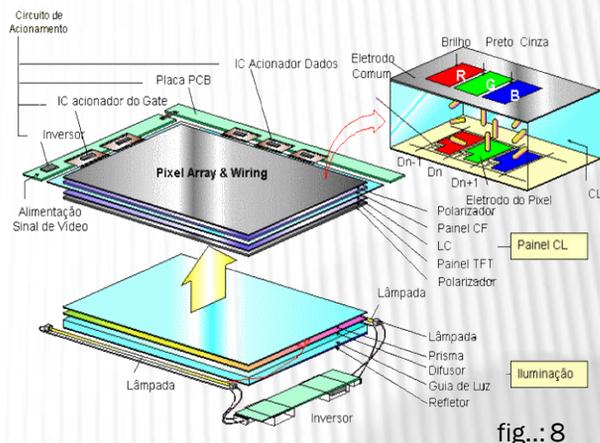


fig..8



fig.:9

No que toca a rádio não oiço muito, mas vejo muita televisão e uso mais para ver documentários e posso dizer que se ela tem influência em mim é na informação que nos é transmitida e que muitas das vezes nem sempre corresponde a realidade, mas também podemos aprender muito vendo televisão.



fig.: 10

Claro que a televisão não é só um meio de informação, também é um meio de entretenimento para nós adultos e crianças, no meu caso que adoro ver o Disney channel e filmes. Nas compras não me influenciam muito, porque tudo o que compro tem que ser ao meu gosto e se vejo algo num anúncio que me agrada não vou só compra-lo porque eles dizem que é bom, não, eu prefiro escolher e chegar a loja. Mas no caso de muitas pessoas não, que ate com os canais de telemarketing passam horas e horas a ver aquilo e a comprar tudo que lhes apresentam na publicidade.

O horário nobre, por exemplo entre os intervalos de uma telenovela temos sempre a publicidade de 15 a 20 minutos, e que tendo em conta influencia muitas das pessoas. Eu no meu caso irrita-me que façam este tipo de pausa tão grande, quando estamos relaxadas a ver a nossa telenovela. Prime time é exactamente o mesmo, e em baixo deixo um exemplo que saiu no Diário de Noticias sobre as sondagens entre as cadeias de televisão.

Ex: A TVI venceu o sábado ao obter um share de 26,2%, à frente da SIC com 19,5% e da RTP1, com 13,5%. Uma vitória valorizada pelo facto de a estação ter também conseguido a liderança no horário nobre (prime time), faixa que concentra o maior volume de investimento publicitário, com um share de 33,3%. Isto enquanto a SIC se ficou pelos 28,9%. Mas a estação de Queluz continuou pela noite fora a vencer. No período do late night (24.00-26.30), a TVI registou um share de audiência de 32,9%, a RTP1 foi a segunda com 18,6% e, em terceiro, veio a SIC com uma quota de 17,6%. Para estes resultados contribuíram os desempenhos de programas como Bon Chic, de José Castelo Branco, às 24.35. Com uma audiência média de 4,6% este programa registou 33% de share.

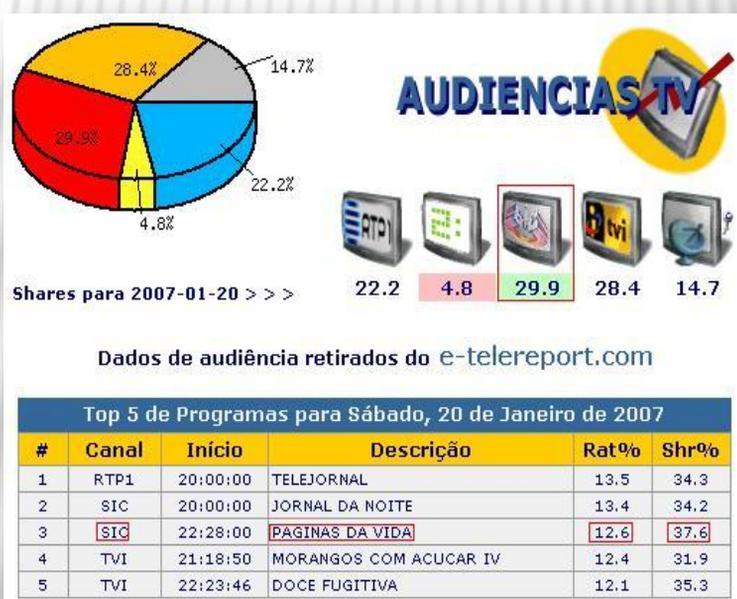


fig.: 11

Assim, no caso da internet, o acesso indevido a sites de conteúdos reservados, impróprios, legais ou ilegais, muitas vezes sem acesso limitado, pode levar a informação nociva, caso de conteúdos específicos para adultos, pornografia, pornografia infantil, racismo, ideias extremistas, jogo, mas também contactos pessoais, contactos potenciais por parte de pessoas mal intencionadas, que usam o correio electrónico, salas de chat, instant messaging, fóruns, grupos de discussão, práticas comerciais e publicitárias não-éticas que, não distinguindo a informação da publicidade, podem levar ao engano, à fraude, mas também ao uso compulsivo e abusivo deste meio de comunicação, bem como à violação dos direitos de autor, resultante da cópia, partilha, adulteração ou pirataria de conteúdos protegidos pela lei, tais como programas de computador, textos, imagens, ficheiros de áudio e/ou vídeo, para fins particulares, comerciais ou de plágio em trabalhos escolares ou outros, pode resultar em graves problemas de natureza jurídica e até financeira.



fig.: 12



fig.: 13

Eu como utilizadora da internet, uso muito para aceder as muitos sites de pesquisa e não só. Utilizo muito as redes sociais como forma de conhecer novas pessoas de outros países e também do meu claro, utilizo o hi5, facebook, badoo, e desde os meus 15 anos que utilizo estes meios como forma de descontrair e sair um pouco da rotina.

O sistema que utilizo para aceder a internet é a ZON da TV CABO e nunca mudei para outro porque estou muito contente com este sistema, mas existem muitos outros como a cabo visão, sapo, Clix, canguru, Vodafone, entre outros. Também existe as placas 3G que alguns computadores já vem com o suporte instalado e temos a wireless que é uma placa de rede que vem incorporada no computador e que permite alcançar rede de outros modems que estes o permitem.



fig.: 14



fig.: 15

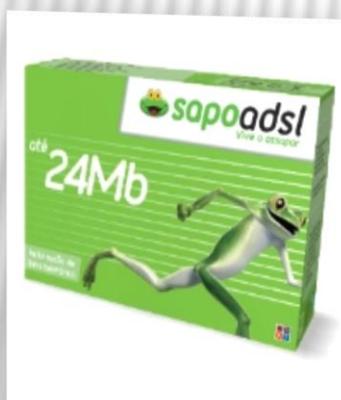


fig.: 16



fig.: 17

O que quer dizer unidades de medida?

1 Byte= 8 Bits

1 Kbyte= 1024 Bytes

1 Megabyte= 1024 Kbytes

1 Gigabyte= 1024 Megabytes...

1000^n	10^n	Prefix	Symbol	Short scale	Long scale	Decimal equivalent in SI writing style
1000^8	10^{24}	yotta-	Y	Septillion	Quadrillion	1 000 000 000 000 000 000 000 000
1000^7	10^{21}	zetta-	Z	Sextillion	Trilliard (thousand trillion)	1 000 000 000 000 000 000 000
1000^6	10^{18}	exa-	E	Quintillion	Trillion	1 000 000 000 000 000 000
1000^5	10^{15}	peta-	P	Quadrillion	Billiard (thousand billion)	1 000 000 000 000 000
1000^4	10^{12}	tera-	T	Trillion	Billion	1 000 000 000 000
1000^3	10^9	giga-	G	Billion	Milliard (thousand million)	1 000 000 000
1000^2	10^6	mega-	M		Million	1 000 000
1000^1	10^3	kilo-	k		Thousand	1 000
$1000^{2/3}$	10^2	hecto-	h		Hundred	100
$1000^{1/3}$	10^1	deca-	da		Ten	10
1000^0	10^0	(none)	(none)		One	1
$1000^{-1/3}$	10^{-1}	deci-	d		Tenth	0.1
$1000^{-2/3}$	10^{-2}	centi-	c		Hundredth	0.01
1000^{-1}	10^{-3}	milli-	m		Thousandth	0.001
1000^{-2}	10^{-6}	micro-	μ		Millionth	0.000 001
1000^{-3}	10^{-9}	nano-	n	Billionth	Milliardth	0.000 000 001
1000^{-4}	10^{-12}	pico-	p	Trillionth	Billionth	0.000 000 000 001
1000^{-5}	10^{-15}	femto-	f	Quadrillionth	Billiardth	0.000 000 000 000 001
1000^{-6}	10^{-18}	atto-	a	Quintillionth	Trillionth	0.000 000 000 000 000 001
1000^{-7}	10^{-21}	zepto-	z	Sextillionth	Trilliardth	0.000 000 000 000 000 000 001
1000^{-8}	10^{-24}	yocto-	y	Septillionth	Quadrillionth	0.000 000 000 000 000 000 000 001

fig.: 18

Para os computadores, representar 256 números binários é suficiente. Por isso, os bytes possuem 8 bits. Basta fazer os cálculos. Como um bit representa dois valores (1 ou 0) e um byte representa 8 bits, basta fazer 2 (do bit) elevado a 8 (do byte) que é igual a 256.

Isto é o que sei porque tirei uns cursos de informática em 2003, pouco me lembro mais que isto que aqui descrevo mas algo do que sei ai falo. Por exemplo quando sacamos uma musica a velocidade de transferencia da musica em relação a um filme pode ser muito mais rapido, e tambem temos de ter em conta a internet que utilizamos, no meu caso uso é a de 20mb = 20480 kbytes.

O ser humano sempre se preocupou, ao longo de toda a história, em desenvolver procedimentos e técnicas com a finalidade de analisar, registrar, guardar e recuperar informações. A organização do conhecimento e a sua representação tornaram-se cada vez mais urgentes, à medida que o volume de informação aumentou. Actualmente, essa preocupação tem-se tornado, cada vez mais, um grande desafio, já que as inúmeras e profundas mudanças ocorridas no contexto da comunicação mundial e nas áreas de ciência e tecnologia causaram um aumento extraordinário na produção e intercâmbio da informação nas diversas áreas do conhecimento.

O computador permite uma grande velocidade na comunicação, uma simulação (através da demonstração visual) e a não linearidade do texto (possível pelos links de conexões do hipertexto). A transformação não se dá apenas na transmissão da mensagem, mas também na recepção e interpretação que cada um dará à mesma, através da mobilidade das relações de sentido. Os textos informatizados variam muito e se adaptam de acordo com o leitor. As imagens simuladas funcionam como uma extensão da imaginação.



fig.: 19

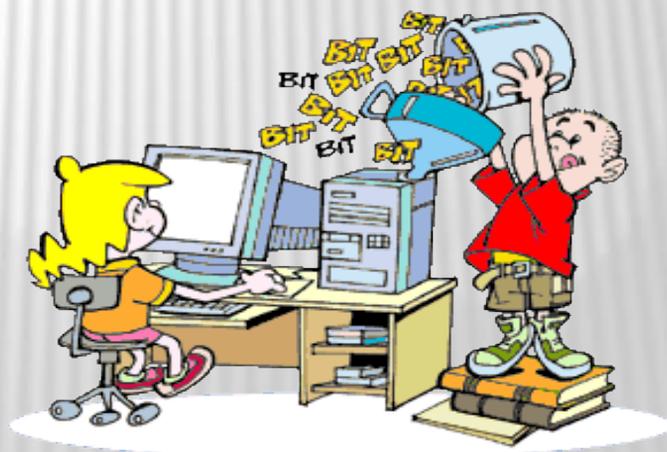


fig.: 20

A informática representa muito mais que uma revolução nas formas e métodos de geração, armazenamento, processamento e transmissão da informação. A possibilidade de se explorar o texto de maneira interactiva introduziu o conhecimento por simulação. Dessa forma, podemos concluir que a oralidade (dramatizações, ritos, músicas, entonação de voz), a escrita (fundamentalmente o alfabeto) e a imprensa constituem tecnologias da informação, pois correspondem à utilização de alguma forma de conhecimento organizado (gerado e disseminado via informação) para estimular e desenvolver o próprio processo de construção da história da humanidade.

Pode-se dizer que passamos da era Guttenberg (do livro) à era electrónica (do livro e da imagem virtual), mas as novas mídias não substituíram completamente as antigas. As mídias electrónicas no seu conjunto constituem as ferramentas mais importantes para entender as transformações culturais que acompanham a passagem do moderno ao pós-moderno.



fig.: 21

CONCLUSÃO:

As tecnologias da informação e comunicação, através do computador e da internet vieram trazer a todos a possibilidade de estar em todo o lado, a toda a hora e momento. A noção de espaço e de tempo alteraram-se, pois, virtualmente, podemos estar em qualquer lado. Esta é a realidade do ciberespaço, uma realidade que hoje se vive, assumindo-se uma identidade (avatares), uma vida própria, caso do jogo Second Life, por exemplo. À velocidade de um clique entramos em mundos desconhecidos e conhecemos pessoas, construindo um mundo novo, cheio de relações, links e hiperlinks; estas são as auto-estradas do mundo virtual, do ciberespaço. No entanto, se as vantagens são mais que muitas, as desvantagens são também significativas, pois como qualquer instrumento/meio, pode ser bem ou mal utilizado, dependendo das intenções.



fig.: 22



fig.: 23

BIBLIOGRAFIA

- × <http://www.infowester.com/bit.php>
- × <http://www.dnoticias.pt/>